

<https://www.ville-jeux.com/Briseur2reves.html>

Robins des villes

# Briseur2rêves

- Le catalogue -



Date de mise en ligne : jeudi 5 juillet 2018

**Description :**

Les enfants, tous ensemble ou en équipe, vont devoir créer une cour de récréation en un temps limité.

---

**Copyright © La ville en jeux - Tous droits réservés**

---

**Le but des joueurs est d'aménager la cour de récréation tout en conservant leurs utopies ou en les modifiant afin de les rendre réalisables malgré les contraintes (espace, argent, sécurité, etc). Ils vont devoir affronter deux ennemis : le temps et le briseur de rêves.**

**Chaque joueur propose un ou plusieurs aménagements utopiques pour l'espace. Le briseur de rêve donne aux joueurs des cartes contraintes et parfois des cartes ressources pour aider les joueurs à faire évoluer leurs utopies.**

**A ce moment-là, ils ont un temps limité pour retourner voir le briseur de rêve avec une évolution de l'utopie. Ils peuvent également décider de l'abandonner si collectivement ils ne veulent pas avoir cet aménagement.**

**Si un projet est proposé au briseur de rêve, celui-ci peut soit accepter l'utopie soit la refuser.**

**Le joueurs jouent ainsi collectivement contre le briseur de rêve et gagnent ou perdent des points selon les décisions prises.**

**Le jeu se termine de deux façons :**

- ▶ **une fois que toutes les utopies sont modifiées ou abandonnées.**
- ▶ **dès que le plateau de jeu est rempli de carte aménagement.**

**Les points sont ensuite décomptés pour savoir qui de l'équipe des utopistes ou du briseur de rêve a gagné.**

**â€”**

**Format du jeu :** modulable selon l'espace disponible

**Durée d'une partie :** 1H

**Nombre de joueurs conseillé :** 15

[ - ] Créer un lieu utopique,

[ - ] Intégrer les contraintes liées à l'aménagement de l'espace pour faire évoluer ces utopies,

[ - ] Faire fonctionner son imagination à partir des ressources liées à l'environnement,

[ - ] Choisir collectivement en prenant conscience de son rôle en tant qu'acteur de la ville.

*Post-scriptum :*

> *Concepteur :*

**Robins des villes** - Association

[contact e-mail](#)

> **Pour se procurer le jeu :**

contacter directement l'équipe francilienne de l'association

> Plus d'infos sur ce jeu :

[site web des Robins des villes](#)