

<http://revesurbains.fr/ville-jeux/Un-jour-peut-etre.html>

L'atelier sans tabou

Un jour peut-être

- Le catalogue -



Date de mise en ligne : mardi 17 avril 2018

Description :

Dans ce jeu, chaque joueur essaie de mener à bien son projet tout en s'adaptant aux projets des autres joueurs.

Copyright © La ville en jeux - Tous droits réservés

« Un jour peut être... » est un jeu dans lequel chaque joueur raconte un projet d'architecture ou d'urbanisme à l'aide de cartes.

Chaque carte représente une caractéristique ou un élément du projet.

L'orateur raconte son histoire en utilisant les cartes en sa possession et doit tenter d'arriver jusqu'à la conclusion imposée par une carte spécifique. Les autres joueurs doivent essayer de contrer l'histoire afin de mener à bien leurs propres projets. Le premier joueur qui pose tout son jeu et conclut remporte alors la partie.

»

Durée du jeu : 25 min

Format du jeu : Boîte de 30*10*15cm + cartes

Nombre de joueurs possible : 20

» -

Ce jeu fait partie d'un coffret de quatre jeux conçus pour accompagner des professionnels de différents métiers de l'aménagement du territoire et de la construction, de faciliter leur inter-connaissance, le partage des connaissances et des savoirs faire, de multiplier et changer les points de vues adoptés.

Le jeu permet aux joueurs de partager les ambitions et les orientations de projet : l'objectif personnel est mis en jeu dans une dynamique collective. Le but est alors de construire ensemble un cadavre exquis que chacun tentera de finaliser à sa manière.

Post-scriptum :

> *Concepteur :*

L'Atelier sans tabou (L-AST)

Association d'architectes

[contact e-mail](#)

06 34 06 82 74

> Pour se procurer le jeu :

Nombre d'exemplaires : 7

Pour les modalités, contacter l'association