

<http://www.ville-jeux.com/CityPlanner.html>

ThéMA et LISER

CityPlanner

- Le catalogue -



Date de mise en ligne : mardi 10 avril 2018

Description :

L'objectif est de se familiariser avec les grands principes de l'aménagement du territoire au travers d'un jeu de plateau qui permet de construire une ville et de l'étendre.

Copyright © La ville en jeux - Tous droits réservés

Le jeu de plateau confronte deux équipes. Chacune son tour, les équipes construisent des maisons autour du centre-ville existant, tout en prêtant attention aux quatre règles d'aménagement imposées :

- ▶ **Un grande case doit contenir maximum 5 cases-maisons vertes**
- ▶ **Une case-maison ne peut être placer qu'à côté d'une case-maison existante**
- ▶ **Une nouvelle case-maison doit être à côté d'une case verte/espace naturel au minimum**
- ▶ **Les espaces naturels ne sont pas constructibles**

La partie est finie quand une équipe a posé toutes ses cases-maisons. L'équipe qui à récolté le plus de points en posant ses maisons a gagné la partie.

â€”

Format du jeu : plateau de 80*80cm

Les enfants seront sensibilisés au fait que lors du développement d'une ville ou d'un village, des règles d'urbanisme doivent être respectées. Dans certaines zones, les densités des habitations peuvent être plus importantes que dans d'autres zones.

Pour augmenter la qualité de vie, la présence d'espaces verts au sein du tissu urbain est très importante, mais la proximité à la route également.

Post-scriptum :

> *Concepteurs :*

Théoriser & Modeler pour Aménager (ThéMA) - Laboratoire de recherches

CNRS - Université Bourgogne Franche-Comté

Luxembourg Institute of Socio-Economic Research (LISER)

[contact e-mail](#)

06 98 53 44 94

> Pour se procurer le jeu :

Nombre d'exemplaires : 3