

RESSOURCES

LIVRES

Les Jeux et les Hommes [Roger Caillois, Gallimard, 1958, 6ème ed.] /// ouvrage théorique et philosophique sur le jeu

The Characteristics of Games [Georges Skaff Elias, Richard Garfield, et Robert Gutschera, Characteristics of Games, ed. The MIT Press, - Cambridge, Massachusetts, Londres, 2012] /// ouvrage théorique fait par des créateurs de jeux

A theory of Fun [Raph Koaster, O'Reilly, Media, 2014, 2nd ed.] /// ouvrage centré sur la portée pédagogique des jeux

La créativité : psychologie de la découverte et de l'invention [Mihály Csíkszentmihályi, Robert Laffont, 2006] /// Ouvrage traitant des ressorts de la créativité - Théorie du Flow

Mémoire /// Catalogue et réflexion sur les mécaniques des jeux de société

SITES

boardgamegeek.com /// plus grande base de données sur les jeux de société au monde

philibertnet.com /// site français n° 1 de vente en ligne de jeux de société

toutpourlejeu.com /// fournisseur français de matériel de jeu sur catalogue

alefrancois.com/mechanicards /// mécaniques de jeu - outils de prototypage

OUTILS GRAPHIQUES

Automatiser la création de cartes de jeu : https://www.youtube.com/watch?v=u5_FM0c30vI : fusion des données excel / ID

<https://thenounproject.com> /// icônes gratuites

<https://fr.freepik.com/> /// icônes gratuites

<https://www.flaticon.com/> /// picto gratuits